

平成17年度 キャラクター造形学科 専門教育科目表

	形態	科 目	配当年次別単位数					
			1	2	3	4	計	
必須科目	講義	キャラクター原論	4				4	46
		キャラクター原論		4			4	
		構成の基礎	4				4	
		メディア基礎	4				4	
		文章表現論	4				4	
		マーケティング		2			2	
		キャラクターと著作権			4		4	
	演習	原作演習	4				4	
		原作演習		4			4	
	実習	基礎デッサン	4				4	
		キャラクター制作	4				4	
		卒業制作				4	4	
	計		28	10	4	4	46	
選択必須科目	講義	マルチメディア論	4				4	16単位以上
		漫画・アニメーションの歴史	4				4	
		漫画創作の表現	4				4	
		ゲーム企画	4				4	
		出版・編集の方法		4			4	
		広告の企画と表現		4			4	
		プロデュースの方法		4			4	
		アニメーションの世界		2			2	
		アニメーションの世界		2			2	
		アートマネジメント			4		4	
		絵本の表現		4			4	
		取材の方法		4			4	
	読者と心理	2				2		
	色彩の基礎(色彩構成)	4				4		
	演習	DTP演習			2		2	6単位以上
漫画研究			2			2		
漫画批評の方法			2			2		
IT基礎研究			2			2		
イラストレーション			2			2		
プレゼンテーション				2		2		
メディアミックス				2		2		
エディトリアル演習			2			2		
エディトリアル演習			2		2			
実習	漫画制作実習		4			4	} } } いずれか 2科目8単位必須	
	漫画制作実習			4		4		
	アニメーション実習		4			4		
	アニメーション実習			4		4		
	ゲームデザイン実習		4			4		
ゲームデザイン実習			4		4			
計		22	46	24		92	30	
通計							76	