

デザイン系講座(対面)

CGクリエイター検定 ベーシック対策コース

講座教室	9-502
講座回数	全 10 回
募集人数	50名 (最少開講人員5名)
講座概要	講座説明動画をUNIPAで配信

CG で表現するデザイナー・ クリエイターのための知識の習得!

映画・アニメーション・ゲーム・CMなどのCG映像の制作において、映像表現技術やCG理論の知識、CGソフトウェアを効果的に用いる能力など、求められる技術・知識を評価、認定します。「ベーシック」では、CGの特性や制作のワークフローや基礎知識、映像制作手順やハードとソフトまたデジタルデータと知的財産権の基礎知識の理解度を問います。

想定される業種・職種

デジタルアーティスト
CGアニメーター
ゲームクリエイター
グラフィックデザイナー
CGデザイナーなど

申込 基本情報

受講費用総額 ￥29,400			申込期間	試験日
受講料	教材費	受験料	2022年4月1日(金)～5月15日(日)	2022年7月10日(日)
¥17,750	¥6,050	¥5,600		

日程 カリキュラム

回数	日程	時間	内容
1	5月31日(火)	18:30 ～ 20:40	CGとは / 表現の基礎
2	6月3日(金)		2次元CGの基礎
3	6月7日(火)		写真撮影とレタッチ
4	6月10日(金)		3次元CGの制作1
5	6月14日(火)		3次元CGの制作2
6	6月17日(金)		3次元CGの制作3
7	6月24日(金)		技術の基礎
8	6月28日(火)		知的財産権
9	7月1日(金)		総復習・練習問題1
10	7月5日(火)		総復習・練習問題2
試験日	7月10日(日)	学外試験	
予備日	7月7日(木)、7月8日(金)		

※講座の進捗状況等によりカリキュラムは変更となる場合があります。