

キャラクター造形学科 専門教育科目表

〈漫画コース (CQ) 〉

形態	科 目	取得 順位	配当年次別単位数					備 考			
			1	2	3	4	計				
必 須 科 目	講義	キャラクター原論 I キャラクター原論 II 構成の基礎 漫画創作の表現	4	4			4				
	演習	造形芸術演習 I 造形芸術演習 II ストーリー演習 I 漫画原作用研究	2 2 4				2 2 4 4 2				
	実習	キャラクター造形基礎 漫画制作実習 I 漫画制作実習 II	BI·CI·DI·EI B II B III	4	4		4 4 4				
	卒	卒業制作	BV·CV·DV·EV				4	4			
	計			24	14	4	4	46	46		
選 択 科 目	講義	漫画の歴史 アニメーションの歴史 メデИА基礎 キャラクターと著作権論 アニメ総論 ゲーム概論 フィギュア制作論 出版・編集の方法 広告の企画と表現法 プロデュースの方法 アニメーションの世界 I アニメーションの世界 II 絵本の表現 色彩の基礎 (色彩構成)			4		2 2 4 4 4 4 4 4 4 2 2 4 4	20 単位以上			
	演習	漫画原作用 II 2 D C アニメ映像基礎 CG基礎演習 FI·GI イラストレーション プレゼンテーション メデアミックス デジタルコミック演習 A デジタルコミック演習 B アニメーション技術演習 I アニメーション技術演習 II ゲーム技術演習 I ゲーム技術演習 II ゲーム企画 模型演習 モデリング技術 デッサン演習 カリキュア研究 CG応用演習 F II CG映像制作 F III 立体造形演習 G II 立体造形演習 G III	A III FI·GI F II F III G II G III	2 2 2	4 2 2 2 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	4 2 2 2 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	16 単位以上				
	計			30	52	38				120	36
	通 計										82
	選 択 科 目	実習	アニメーション実習 I アニメーション実習 II ゲームデザイン実習 I ゲームデザイン実習 II フィギュア制作実習 I フィギュア制作実習 II	C II C III D II D III E II E III		4 4			4 4	4 4 4 4 4 4	
		計				12			12	24	

キャラクター造形学科 専門教育科目表

〈アニメーションコース (AQ) 〉

形態	科 目	取得 順位	配当年次別単位数					備 考
			1	2	3	4	計	
必 須 科 目	講 義	キャラクター原論 I	4				4	
		キャラクター原論 II		4			4	
		構成の基礎論	4				4	
	演 習	造形芸術演習 I		2			2	
		造形芸術演習 II		2			2	
		ストーリー演習	A I	4			4	
		アニメーションナリオ I	A II		4		4	
		アニメーション技術演習 I			4		4	
	実 習	C G 基礎演習	FI・GI	2			2	
		キャラクター造形基礎	BI・CI・DI・EI	4			4	
卒	アニメーション実習 I	C II		4		4		
	アニメーション実習 II	C III			4	4		
卒	卒業制作	BIV・CIV・DIV・EIV				4		
計			26	16	4	4	50	50
選 択 科 目	講 義	漫画の歴史	2				2	18 単位以上
		アニメーションの歴史	2				2	
		メディアア基礎	4				4	
		キャラクターと著作権			4		4	
		漫画創作の表現	4				4	
		ゲーム概論	4				4	
		フィギュア制作論	4				4	
		出版・編集の方法		4			4	
		広告の企画と表現		4			4	
		プロデュースの方法		4			4	
	演 習	アニメーションの世界 I				2	2	14 単位以上
		アニメーションの世界 II				2	2	
		絵本の表現				2	2	
		色彩の基礎 (色彩構成)		4			4	
		アニメーション II	A III			4	4	
		2 D C G		2			2	
		アニメ映像基礎		2			2	
		漫画研究			2		2	
実 習	イラストレーション					2		
	プレゼンテーション				2	2		
	メディアミックス				2	2		
	デジタルコミック演習 A			2		2		
	デジタルコミック演習 B				2	2		
	アニメーション技術演習 II			4		4		
	ゲーム技術演習 I		4			4		
	ゲーム技術演習 II				4	4		
	ゲーム企画				4	4		
	模型演習			4		4		
モデリング技術				4	4			
デッサン演習			4		4			
カリキュア研究			4		4			
C G 応用演習	F II		4		4			
C G 映像制作	F III			4	4			
立体造形演習 I	G II		4		4			
立体造形演習 II	G III			4	4			
計			28	50	38	116	32	
通 計							82	
選 択 科 目	実 習	漫画制作実習 I	B II		4		4	
		漫画制作実習 II	B III			4	4	
		ゲームデザイン実習 I	D II		4		4	
		ゲームデザイン実習 II	D III			4	4	
		フィギュア制作実習 I	E II		4		4	
フィギュア制作実習 II	E III			4	4			
計				12	12	24		

X
学修要項 (学部)

キャラクター造形学科 専門教育科目表

〈ゲームコース (GQ) 〉

形態	科 目	取得 順位	配当年次別単位数					備 考	
			1	2	3	4	計		
必 須 科 目	講 義 キ ャ ラ ク タ ー 原 論 Ⅰ キ ャ ラ ク タ ー 原 論 Ⅱ 構 成 の 基 礎 論 ゲ ー ム 概 論		4				4		
				4			4		
				4				4	
				4				4	
	演 習	造 形 芸 術 演 習 Ⅰ		2				2	
		造 形 芸 術 演 習 Ⅱ		2				2	
ス ト ー リ ー 演 習 Ⅰ		A I	4				4		
実 習	ゲ ー ム シ ナ リ オ Ⅰ	A II			4		4		
	ゲ ー ム 技 術 演 習 Ⅰ				4		4		
	C G 基 礎 演 習	FI・GI	2				2		
卒	キ ャ ラ ク タ ー 造 形 基 礎	BI・CI・DI・EI	4				4		
	ゲ ー ム デ ザ イ ン 実 習 Ⅰ	D II		4			4		
	ゲ ー ム デ ザ イ ン 実 習 Ⅱ	D III				4	4		
	卒 業 制 作	BV・CV・DV・EV				4	4		
	計		26	16	4	4	50	50	
選 択 科 目	講 義	漫 画 の 歴 史		2				2	18 単位以上
		ア ニ メ ー シ ョ ン の 歴 史		2				2	
		メ デ ィ ア 基 礎		4				4	
		キ ャ ラ ク タ ー と 著 作 権				4		4	
		ア ニ メ 総 論		4				4	
		漫 画 創 作 の 表 現		4				4	
		フ ィ グ ィ ュ ア 制 作 論		4				4	
		出 版 ・ 編 集 の 方 法			4			4	
		広 告 の 企 画 と 表 現			4			4	
		プ ロ デ ュ ー ス の 方 法			4			4	
	ア ニ メ ー シ ョ ン の 世 界 Ⅰ				2		2		
	ア ニ メ ー シ ョ ン の 世 界 Ⅱ				2		2		
	絵 本 の 表 現				4		4		
	色 彩 の 基 礎 (色 彩 構 成)		4				4		
演 習	ゲ ー ム シ ナ リ オ Ⅱ	A III			4		4	14 単位以上	
	2 D C G		2				2		
	ア ニ メ 映 像 基 礎		2				2		
	漫 画 研 究			2			2		
	イ ラ ス ト レ ー シ ョ ン			2			2		
	プ レ ゼ ン テ ー シ ョ ン				2		2		
	メ デ ィ ア ミ ツ ク ス				2		2		
	デ ジ タル コ ミ ツ ク 演 習 A			2			2		
	デ ジ タル コ ミ ツ ク 演 習 B				2		2		
	ア ニ メ ー シ ョ ン 技 術 演 習 Ⅰ			4			4		
	ア ニ メ ー シ ョ ン 技 術 演 習 Ⅱ				4		4		
	ゲ ー ム 技 術 演 習 Ⅱ				4		4		
	ゲ ー ム 企 画				4		4		
	模 型 演 習			4			4		
モ デ リ ン グ 技 術				4		4			
デ ッ サ ン 演 習				4		4			
カ リ カ チ ュ ア 研 究				4		4			
C G 応 用 演 習	F II			4		4			
C G 映 像 制 作	F III				4	4			
立 体 造 形 演 習 Ⅰ	G II			4		4			
立 体 造 形 演 習 Ⅱ	G III				4	4			
	計		28	50	38		116	32	
	通 計							82	
選 択 科 目	実 習	漫 画 制 作 実 習 Ⅰ	B II		4			4	
		漫 画 制 作 実 習 Ⅱ	B III			4		4	
		ア ニ メ ー シ ョ ン 実 習 Ⅰ	C II		4			4	
		ア ニ メ ー シ ョ ン 実 習 Ⅱ	C III			4		4	
		フ ィ グ ィ ュ ア 制 作 実 習 Ⅰ	E II		4			4	
		フ ィ グ ィ ュ ア 制 作 実 習 Ⅱ	E III			4	4		
		計		12	12		24		

キャラクター造形学科 専門教育科目表

〈フィギュアーツコース (FQ) 〉

形態	科 目	取得 順位	配当年次別単位数					備 考
			1	2	3	4	計	
必 須 科 目	講 義	キャラクター原論 I	4				4	
		キャラクター原論 II		4			4	
		構成の基礎論	4				4	
	演 習	フィギュア制作論	4				4	
		造形芸術演習 I	2				2	
		造形芸術演習 II	2				2	
実 習	ストーリー演習	A I	4			4		
	フィギュア企画制作	A II		4		4		
	CG基礎演習	FI・GI	2			2		
卒	キャラクター造形基礎	BI・CI・DI・EI	4			4		
	フィギュア制作実習 I	E II		4		4		
	フィギュア制作実習 II	E III			4	4		
	卒業制作	BN・CN・DN・EN				4	4	
	計		26	12	4	4	46	46
選 択 科 目	講 義	漫画の歴史	2				2	20 単位以上
		アニメーションの歴史	2				2	
		メディア基礎	4				4	
		キャラクターと著作権			4		4	
		アニメ総論	4				4	
		漫画創作の表現	4				4	
		ゲーム概論	4				4	
		出版・編集の方法		4			4	
		広告の企画と表現		4			4	
		プロデュースの方法		4			4	
		アニメーションの世界 I		2			2	
		アニメーションの世界 II		2			2	
		絵本の表現		4			4	
		色彩の基礎 (色彩構成)	4				4	
必 須 科 目	演 習	2 D C G	2				2	16 単位以上
		アニメ映像基礎	2				2	
		漫画研究		2			2	
		イラストレーション		2			2	
		プレゼンテーション			2		2	
		メディアミックス			2		2	
		デジタルコミック演習 A		2			2	
		デジタルコミック演習 B			2		2	
		アニメーション技術演習 I		4			4	
		アニメーション技術演習 II			4		4	
		ゲーム技術演習 I		4			4	
		ゲーム技術演習 II			4		4	
		ゲーム技術演習 III			4		4	
		ゲーム企画演習		4			4	
モデリング技術			4		4			
デッサン演習		4			4			
カリキュア研究		4			4			
CG応用演習	F II				4			
CG映像制作	F III			4	4			
立体造形演習 I	G II		4		4			
立体造形演習 II	G III			4	4			
	計		28	54	34	116	36	
	通 計						82	
選 択 科 目	実 習	漫画制作実習 I		4			4	
		漫画制作実習 II			4		4	
		アニメーション実習 I		4			4	
		アニメーション実習 II			4		4	
		ゲームデザイン実習 I		4			4	
		ゲームデザイン実習 II			4		4	
	計		12	12		24		

X
学修要項 (学部)